# **入门**

React Move只导出两个组件：

* NodeGroup- 如果您有****一系列****输入，更新和离开的项目
* Animate - 如果你有一个进入，更新和离开的****单一项目****

## **<NodeGroup />**

### **组件道具**

| **名称** | **类型** | **默认** | **描述** |
| --- | --- | --- | --- |
| data \* | 排列 |  | 数组。数据prop被视为不可变，因此节点只会在prev.data！== next.data时更新。 |
| keyAccessor \* | 功能 |  | 给定数据及其索引的函数返回字符串键。用于跟踪正在进入，更新和离开的节点。 |
| interpolation | 功能 | 数字 | 给定开始值，结束值，attr和名称空间的返回内插器的函数。默认为数字插值。有关更多信息，请参阅文档 |
| start \* | 功能 |  | 一个返回起始状态的函数。该函数传递数据和索引，并且必须返回一个对象。 |
| enter | 功能 | （）=> {} | ****返回对象或对象数组的****函数，描述状态应如何转换为enter。该函数传递数据和索引。 |
| update | 功能 | （）=> {} | 一个****返回对象或对象数组的****函数，描述状态应如何在更新时进行转换。该函数传递数据和索引。 |
| leave | 功能 | （）=> {} | 一个函数，它****返回一个对象或对象数组，****描述状态应该如何转换为leave。该函数传递数据和索引。 |
| children \* | 功能 |  | 接收节点数组的函数。 |

<https://github.com/react-tools/react-move>

示例：

<Animate

start={() => ({

x: 16,

y: 0

})}

update={() => ({

x: [this.state.open ? 16 : 0],

y: [this.state.open ? 0 : 16],

timing: { delay:500, duration: 750, ease: easeExpOut },

})}

>

{(state) => {

const { x } = state

return (

<div className="h-100 padding-0 d-flex sidenavdiv flex-shrink-0" style={{

width: `${x}%`

}}

>

</div>

)

}}

</Animate>